



**UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA UNIVERSIDADE
ESTADUAL DE FEIRA DE SANTANA**

**PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ENSINO, FILOSOFIA E HISTÓRIA
DAS CIÊNCIAS**

Faculdade de Educação – UFBA

Avenida Reitor Miguel Calmon, s/n, Campus Canela, 40110-100,

Salvador – Bahia – Brasil

Fone: (71) 3283-7262/7264 - E-mail: ppgefhc@ufba.br

Disciplina: MATF27 - Tópicos em Interação Humano-Computador I

Créditos: 03 – 51 horas

Objetivo:

Apresentar, discutir e analisar aspectos teóricos avançados do campo da Interação Humano-Computador e suas relações com o mundo mediado por tecnologias interativas, com especial atenção ao campo do ensino, das relações sociais e da produção de tecnologias.

Ementa:

Estudos e pesquisas sobre metodologias de design participativo e semiótico em IHC: codesign de interação; perspectivas alternativas de design de interação; semiótica e engenharia semiótica; estudos dialéticos em IHC.

Bibliografia (utilizada e recomendada)

BÁSICA

ANDERSEN, P. B. *A theory of computer semiotics: Semiotic approaches to construction and assessment of computer systems*. Cambridge University Press, 1990.

BARBOSA, P. "O computador como máquina semiótica". *Revista de Comunicação & Linguagens*, v. 29. 2001. p. 303-327.

DE SOUZA, C. S. de. *The Semiotic Engineering of Human-Computer Interaction*. The MIT Press, 2005.

MERKLE, L. E. Computar na Vida e Computar nas Ciências, nas Tecnologias, ou nas Artes (desafios sobre algumas poéticas do interagir). *Cadernos de Informática (UFRGS)*, v. 9, p. 18-21, 2016. Disponível em <https://seer.ufrgs.br/cadernosdeinformatica/article/view/v9n1201618-21>.

NÖTH, W. "Máquinas semióticas". Galáxia. *Revista do Programa de Pós-Graduação em Comunicação e Semiótica*. 2007.

COMPLEMENTAR

CARROLL, J. M. *HCI Models, Theories, and Frameworks: Toward a Multidisciplinary Science (Interactive Technologies)*. Morgan Kaufmann Publishers. 2003.

DE SOUZA, C. S.; LEITÃO, C. F. Semiotic engineering methods for scientific research in HCI. *Synthesis Lectures on Human-Centered Informatics*, v. 2, n. 1, 2009.

DE SOUZA, C. S.; SALGADO, L.C.C.; LEITÃO, C.F.; SERRA, M. Cultural Appropriation of Computational Thinking Acquisition Research: Seeding Fields of Diversity. In: *Proceedings of the 19th annual joint conference on Innovation and technology in computer science education*. New York: ACM, 2014. p. 117-122.



**UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA UNIVERSIDADE
ESTADUAL DE FEIRA DE SANTANA**

PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ENSINO, FILOSOFIA E HISTÓRIA
DAS CIÊNCIAS

Faculdade de Educação – UFBA

Avenida Reitor Miguel Calmon, s/n, Campus Canela, 40110-100,

Salvador – Bahia – Brasil

Fone: (71) 3283-7262/7264 - E-mail: ppgefhc@ufba.br

FLUSSER, V. *O mundo codificado: por uma filosofia do design e da comunicação*. Cosac Naify, 2007.

Interaction Design Foundation. *The Encyclopedia of Human-Computer Interaction*, 2nd Ed. Disponível em <https://www.interaction-design.org/literature/book/the-encyclopedia-of-human-computer-interaction-2nd-ed>

MATOS, Eivaldo de Souza. *Dialética da Interação Humano-Computador: tratamento didático do diálogo mediatizado*. Tese (Doutorado). Faculdade de Educação da Universidade de São Paulo, 2013.

MONTEIRO, I. T. *Autoexpressão e engenharia semiótica do usuário-designer*. Tese (Doutorado em Informática). Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro. 2015.

OLIVEIRA, L. C.; CASTELINI, P.; LEITE, P. S.; ALMEIDA, L. D. A.; AMARAL, M. A. Cultura da computação para além da normatividade: participações e produções. *REVISTA ESTUDOS FEMINISTAS*, v. 29, n. 2. 2021. [s/p]

RIVERA, A. M.; OLIVEIRA, L. C.; MERKLE, L. E. Entre algumas outras tecnologias: o desafio de reafirmar a ancestralidade para transformar a contemporaneidade rumo ao bem viver. *REBELA - Revista Brasileira de Estudos Latino-Americanos*, v. 10, 2020. p. 322-339.

ROGERS, Y. *HCI Theory: Classical, Modern, and Contemporary (Synthesis Lectures on Human-Centered Informatics)*. Morgan Kaufmann Publishers. 2012.

SANTOS NETO, Artur Bispo. "Dialética e Ontologia em Hegel e Marx". *Revista Espaço Acadêmico*, v. 10, n. 120. 2011. p. 137-145.

SOUZA, N. S. *Uma Abordagem Dialética Para a Pesquisa Interdisciplinar em Interação Humano-Computador*. Dissertação (Mestrado em Ciência da Computação). Instituto de Matemática e Estatística da Universidade Federal da Bahia, 2017.

van AMSTEL, F. M. C. *Expansive design: designing with contradictions*. Tese (Doutorado em Design). University of Twente, UT, Holanda. 2015.

van AMSTEL, F. M. C; GONZATTO, R. F. Existential time and historicity in interaction design. *HUMAN-COMPUTER INTERACTION*, v. 37, n. 01, 2022. p. 29-68.

_____. *Design Livre*. *Crossroads*, v. 22, p. 46-50, 2016.